# Práctica 3 - Quiz con SwiftUI

**Enunciado provisional** - 13 Octubre 2021

## Enunciado

Modifique la práctica 2 - Quiz con Swift para que los quizzes no se carguen del fichero **p1\_quizzes.json**, sino que se descargan de la URL:

**https://core.dit.upm.es/api/quizzes/random10wa?token=TOKEN**

Añada en la barra del NavigationView un botón que permita recargar otros 10 quizzes de forma aleatoria.

El contador de los quizzes acertados debe reiniciarse a 0 cada vez que se descarguen nuevos quizzes.

Es obligatorio usar GCD, para que la aplicación responda con suavidad y no se bloquee cuándo hay problemas de acceso al servidor o en la descarga de las fotos.

Guarde esta información en las preferencias de usuario.

### **Mejora opcional 1: Actualizar Favoritos**

Actualmente, la pantalla de jugar a un quiz muestra un botón con una estrella iluminada o apagada para indicar si un quiz es favorito del usuario o no.

Esta mejora consiste en convertir esa estrella en un botón que cambie el valor de favorito de ese quiz en el servidor core.dit.upm.es y en la app.

Para marcar como favorito un quiz, dado su id, para el usuario asociado al token de la petición, hay que realizar una petición PUT a la ruta:

**/users/tokenOwner/favourites/quizId?token=TOKEN**

Y para desmarcarlo hay que realizar una petición DELETE a la ruta:

**/users/tokenOwner/favourites/quizId?token=TOKEN**

Si las peticiones se realizan con éxito, el código de la respuesta HTTP será 200.

Mostrar una animación hasta que se reciba la respuesta.

## Evaluación

* Esta práctica debe hacerse en grupos.
* La realización de esta práctica es obligatoria.
* La entrega de la práctica se hace subiendo a moodle un zip con los fuentes.
  + Eliminar previamente los objetos y ejecutables del proyecto (Menú Product > Clean).
  + Solo uno de los miembros del grupo debe subir la práctica.
  + Incluir en la raíz del ZIP un fichero 00datos.txt con la siguiente información:
    - el nombre de todos miembros del grupo.
    - el identificador de la cuenta aXXX.
    - indicar que mejoras se han realizado.
  + Si no se entrega en plazo se calificará con 0 puntos.
    - Se recomienda subir la práctica a moodle con bastante antelación para evitar problemas de última hora que impidan su entrega.
* Puntuación:
  + Si la práctica no funciona correctamente: 0 puntos.
  + La práctica se valorará con 0.3 puntos si:
    - Descarga los quizzes de la red.
    - Permite recargar nuevos quizzes y reiniciar contador de acertados.
    - Funciona suavemente, sin bloquearse y sin tirones (GCD).
  + Mejora 1: Actualizar favoritos = +0.3 puntos